

Table des matières

Tir des 20 coups	2
Championnat de l'Arquebuse.....	3
Match.....	4
Section.....	5
Cible cantonale.....	5
Concours fédéral de société.....	6
Tir du Roi de l'Arquebuse	7
Autres cibles	8
Junior.....	8
Vétéran	9
Coupe de l'Arquebuse	10
Tir au poulet.....	11
Précision.....	12
Escalade.....	12
Tirs divers	13
Tir populaire.....	13

TIR DES 20 COUPS

Heures de tir	08 h 00 à 12 h 00 et de 13 h 30 à 15 h 00
Commande des cartes	Les tireurs commanderont leurs cartes de tir au moins 10 jours à l'avance.
Cible	A 10
Nombre de coups	20, à tirer consécutivement
Position	Libre, SV appui autorisé
Exercices	Libres avant la passe de 20 coups.
Inscription	Pas de finance d'inscription; une seule passe par discipline
Bonification	Aucune
Classement	A l'addition des 20 coups. En cas d'égalité appui par 1) total jaugé à 100 points 2) l'âge
Dispositions spéciales	Le premier classé participant au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

Championnat de l'Arquebuse

Le Championnat de l'Arquebuse est ouvert à tous les membres

Cibles retenues	Les deux meilleurs résultats « Match » Les deux meilleurs résultats de la cible Section Le résultat du concours fédéral de société Le résultat de la Cible cantonale Pour les détails, voir la description des cibles.
Classement	Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues multipliés par le pourcentage indiqué. Tous les tireurs ayant accompli au moins 4 des 6 concours du programme sont classés. La cible cantonale et le concours de société sont obligatoires.
Tir du Roi	Le Championnat de l'Arquebuse est également pris en considération pour déterminer les 10 membres A qualifiés pour le Tir du Roi de l'Arquebuse.
Prix	Des prix spéciaux sont attribués aux trois premiers classés. Tous les tireurs classés reçoivent une médaille au maximum et une répartition. Le droit à des médailles supplémentaires est remplacé par un montant versé sur le compte tireur.

Championnat de l'Arquebuse

MATCH (couché, 2 et 3 positions)

Cible	A 10						
Nombre de coups	60						
Temps de tir	1 h 15, 1 h 45 et 2 h 15						
Coups d'essai	illimités avant le début du concours						
Disposition spéciale	Les SV (Super-Vétérans sont autorisés à tirer le programme en deux moitiés (jeudi et samedi), en 40 minutes par tranche avec des coups d'essai avant chaque tranche. La demande de tirer en deux tranches doit être faite lors de l'inscription.						
Inscription	Pas de finance d'inscription ; un seul programme compte par séance (jeudi et samedi)						
Bonification	Aucune						
Classement	A l'addition des 60 coups						
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de : <table> <tr> <td>Position couché</td> <td>12.50 %</td> </tr> <tr> <td>2-positions</td> <td>12.75 %</td> </tr> <tr> <td>3-positions</td> <td>12.90 %</td> </tr> </table> <p>Si un tireur décide d'accomplir plusieurs programmes de match (position différente) dans une séance (jeudi et samedi), il doit désigner le programme à retenir pour le championnat avant d'avoir tiré. A défaut, c'est le premier programme tiré qui sera pris en considération.</p>	Position couché	12.50 %	2-positions	12.75 %	3-positions	12.90 %
Position couché	12.50 %						
2-positions	12.75 %						
3-positions	12.90 %						

Championnat de l'Arquebuse**SECTION**

Cible	A 10
Nombre de coups	20
Coups d'essai	illimités avant le début du concours
Position	Libre, SV appui autorisé
Inscription	Pas de finance d'inscription ; une seule passe par séance (jeudi et samedi)
Bonification	Aucune.
Championnat	Les deux meilleurs résultats de la cible Section sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 10 %
Dispositions spéciales	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de Fr. 5.- par passe de section tirée lors des tirs du championnat EAN pendant la période entre deux tirs fédéraux aux tireurs qui représenteront effective-ment les EAN à un tir fédéral (section). La part des non-participants reste acquise à l'Arquebuse.

Cible cantonale

Cible	SSTS 10
Nombre de coups	10
Coups d'essai	illimités avant le début du concours
Position	Couché bras franc, SV appui autorisé
Inscription	Est payée par les EAN et réservée aux membres A
Bonification	Aucune.
Championnat	Le résultat de la cible cantonale est retenu pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 10 %
Mention honorable :	Elite 88 pt Junior et senior 86 pt

Championnat de l'Arquebuse**Concours fédéral de société**

Cible	SSTS 10
Nombre de coups	20, 2 passes à 10 coups
Coups d'essai	illimités avant le début de chaque passe
Position	couché bras franc, SV appui autorisé
Inscription	est payée par les EAN, réservée aux membres A
Bonification	aucune.
Championnat	le résultat du concours de société est retenu pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 10 %
Carte-couronne	Elite 180 pt Junior et sénior 176 pt Jeunesse 172 pt

Tir du Roi de l'Arquebuse

Ce tir est réservé exclusivement aux membres actifs A

Qualification	<p>A l'arme longue : les cinq premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite).</p> <p>A l'arme de poing : les dix premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite)</p>
Programme /Cible	<p>Le tir a lieu les années paires à l'arme longue et les impaires au pistolet</p> <p>300m : A en 10 points, bras franc</p> <p>50PC : à 10 points, arme libre, bras franc</p> <p>25mP : ISSF 1998 (vitesse 3/7)</p> <p>50mP : P50cm, arme libre</p> <p>La durée du tir est de 20 minutes essais libres compris. A 25m, une série de 5 coups d'essais</p> <p>Le concours se tire sur une journée</p>
Armes	AL, AO, PSPC, PL, armes de sport
Nombre de coups	20 par cible
Munition	libre ; 300m : d'ordonnance
Coups d'essai	illimité
Classement	Le classement combiné s'établit à l'addition des coups (bonification 300 AO). Le vainqueur est celui qui fait le plus de points.
Roi de l'Arquebuse	Le gagnant portera pendant une année le titre de « Roi du tir de l'Arquebuse. Il recevra à l'assemblée générale une médaille avec barrette portant la mention « Roi de l'Arquebuse 2010 » et la tenue de commissaire. Il s'engage à participer, comme invité, aux différentes manifestations officielles et à représenter les EAN.

AUTRES CIBLES

JUNIOR

Cible	A 10
Nombre de coups	10
Coups d'essai	illimités avant le début du concours
Position	Libre
Inscription	pas de finance d'inscription; une seule passe par séance (jeudi et samedi)
Bonification	aucune.
Classement	à l'addition des 10 coups.
Prix Junior	chaque année, un gobelet sera attribué au junior ayant totalisé le plus grand nombre de points à l'addition des trois meilleures passes tirées dans le courant de l'année en cas d'égalité, les tireurs seront départagés par la 4ème passe, puis par l'ensemble des coups profonds des trois meilleures passes le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois si le tireur a déjà reçu le gobelet c'est le suivant qui l'obtient et ainsi de suite.

Autres cibles**VETERAN**

Cible	A 10
Nombre de coups	10
Coups d'essai	illimités avant le début du concours
Position	libre, SV appui autorisé
Inscription	pas de finance d'inscription; une seule passe par séance (jeudi et samedi)
Bonification	aucune
Classement	à l'addition des 10 coups
Prix Vétéran	chaque année, un gobelet sera attribué au vétéran ayant totalisé le plus grand nombre de points à l'addition des trois meilleures passes tirées dans le courant de l'année en cas d'égalité, les tireurs seront départagés par la 4ème passe, puis par l'ensemble des coups profonds des trois meilleures passes le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois si le tireur a déjà reçu le gobelet, c'est le suivant qui l'obtient et ainsi de suite

COUPE DE L'ARQUEBUSE

La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition
Admission	les tireurs intéressés s'inscrivent dans les délais affichés au stand. 16 tireurs sont admis au tableau principal
Qualification	un tir de qualification détermine la position des 16 participants dans le tableau principal
Déroulement	<p>le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8^e de finale avec 16 tireurs - quart de finale avec 8 tireurs - demi-finale avec 4 tireurs - finale avec 2 tireurs <p>le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse C 50 ». Il reçoit ainsi que le finaliste un prix spécial et une répartition</p>
Programme	<p>cible A 10</p> <p>20 coups par phase</p>
Coups d'essai	illimités avant chaque phase
Égalité	<p>en cas d'égalité, le total jaugé à 100 points est pris en compte. S'il y a toujours égalité, les concurrents tirent un coup sur commande, jaugé à 100 points. Le meilleur résultat qualifie pour le tour suivant ou pour le titre. En cas de nouvelle égalité, un nouveau coup est tiré, toujours jaugé à 100 points et ceci jusqu'à ce que les deux concurrents se soient départagés.</p>

TIR AU POULET

Dispositions générales et règlements de tir

Le tir a lieu selon l'horaire suivant :

- le jeudi après-midi de 14.00 à 18.30
- le samedi matin de 09.00 à 12.00

Il n'y a pas de coups d'essai lors du Tir au poulet.

Les poulets sont distribués aux premiers arrivants

Maximum 3 poulets par tireur

Dès le 4ème poulet, un bon de FR. 20.- est remis et versé sur le compte tireur.

Les primes de 5.- sont versées en espèces au tireur.

Avant le premier tir, s'annoncer au bureau pour retirer sa feuille.

Une fois le tir terminé, retour au bureau pour toucher :

- Bon de poulet (à retirer à la véranda)
- Prime de Fr. 5.-
- Bon de Fr. 20.- en place du poulet

La commission des fêtes anime cette manifestation en organisant la restauration (saucisses grillées, tartes, boissons chaudes et froides).

Inscription préalable obligatoire deux semaines avant le tir.

PRECISION

Cible	A 20.
Position	libre, SV appui autorisé
Nombre de coups	5
Inscription	pas de finance d'inscription, maximum 4 passes (J, V et SV maximum 5 passes)
Bonification	aucune
Primes	tout tireur ayant fait 2 x 20 dans une série de 5 coups (vétérans et juniors 1 x 20) ou totalisera 300 pts aura droit à un poulet.

ESCALADE

Cible	A 10
Position	libre, SV appui autorisé
Nombre de coups	10
Inscription	pas de finance d'inscription; reprises illimitées
Bonifications	aucune
Prime	tout tireur ayant fait 3 x 10 dans une série de 5 coups (2 x 10 pour vétérans et juniors) ou 88 pts dans une série ininterrompue de 10 coups, (86 pts pour vétérans et juniors) recevra une prime de fr. 5.- une seule par tireur.

TIRS DIVERS

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques et les instructions affichées au stand. Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

Programmes ouverts à tous les membres

TIR POPULAIRE

Cible à 10 points

Cible	cible officielle FST 10	
Nombre de coups	10 par passe	
Coups d'essai	illimités avant le début du concours	
Position	couché bras franc	
Facilités	les seniors-vétérans peuvent tirer avec appui	
Distinction	Classe générale	86 pts
	Juniors et seniors	84 pts
	Jeunes jusqu'à 16 ans	80 pts
	Jun./jeunesse bras franc	74 pts

Cible à 5 points

Cible	cible officielle FST 5	
Nombre de coups	10	
Coups d'essai	illimités avant le début du concours	
Position	libre	
Facilités	les seniors-vétérans peuvent tirer avec appui	
Distinction	Classe générale	45 pts
	Juniors et seniors	44 pts
	Jeunes jusqu'à 16 ans	42 pts
	Jun./jeunesse bras franc	40 pts