

Table des matières

Championnat de l'Arquebuse.....	2
Tir d'ouverture.....	3
Cible Section.....	4
Match.....	5
Tir du Roi de l'Arquebuse6
Tir des 20 coups	7
Coupe de l'Arquebuse.....	8
Tirs divers	8
Concours de société C 10	9
Tir populaire C 10	9

Championnat de l'Arquebuse

Le Championnat de l'Arquebuse est ouvert à tous les membres A

- Cibles retenues:** Le Concours Fédéral des Sociétés à 20%
Les deux meilleurs résultats de la cible section de l'Arquebuse à 20% chacun.
Les deux meilleurs résultats des Matches à 20 % chacun.
Pour les détails, voir la description des cibles.
- Classement:** Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues multiplié par le pourcentage indiqué.
Tous les tireurs ayant accompli les tirs retenus sont classés.
- Champion C 10 m** Les 10 meilleurs tireurs classés au championnat participeront au Tir du Champion de l'Arquebuse.
- Prix:** Tous les tireurs classés reçoivent une médaille au maximum et une répartition.

.

Championnat de l'Arquebuse**TIR D'OUVERTURE**

Cible:	C-10
Programme:	Tir Populaire C10 de la FST
Heures de tir:	Jeudi 4 séries: 15h30 - 16h30 - 17h30 - 18h30
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand, au plus tard la veille du tir.
Nombre de coups:	20, coups par coups
Cible:	ISSF C10
Position:	Debout, position appuyée sur les coudes autorisée.
Durée du tir:	1 heure, y compris les coups d'essai
Coups d'essai:	Illimités
Distinction:	Elite 146 pts Juniors et Séniors 138 pts Adolescent tirant sans appui 122 pts

Un résultat de distinction donne droit à la carte de tireur d'élite C 10. Elle n'est délivrée qu'aux tireurs effectuant le programme en position debout sans appui

Cible SECTION

Cible:	C-10
Jours d'ouvertures:	Jeudi 4 séries:15h30 - 16h30 - 17h30 - 18h30
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand, au plus tard la veille du tir.
Cible:	ISSF C10
Nombre de coups:	20
Durée du tir:	40 minutes, y compris les coups d'essai.
Coups d'essai:	Illimités avant le début du programme. Une fois le programme de tir commencé, les coups d'essai ne sont plus autorisés.
Dispositions spéciales:	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de 5 Fr. par passe de section tirée lors des tirs officiels pendant la période entre deux tirs fédéraux aux tireurs qui représentent effectivement l'Arquebuse à la section d'un tir fédéral. La part des non-participants reste acquise à l'Arquebuse.
Championnat:	Les deux meilleurs résultats de la cible Section sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 20% chacun.

Championnat de l'Arquebuse**MATCH**

Cible:	C-10
Jours d'ouvertures:	Jeudi Jeudi 3 séries: 15h30 - 17h - 18h30
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand, au plus tard la veille du tir.
Cible:	ISSF C 10
Nombre de coups:	40
Durée du tir:	1h15, y compris les coups d'essai.
Coups d'essai:	Illimités avant le début du programme. Une fois le programme de tir commencé, les coups d'essai ne sont plus autorisés.
Dispositions spéciales:	Les séries de 10 coups ne peuvent être interrompues. Lors d'un dérangement de l'arme, les règlements de l'I.S.S.F. seront appliqués.
Championnat:	Les deux meilleurs résultats de la cible Match seront pris en considération pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 20 % chacun.

Tir du Roi de l'Arquebuse

Ce tir est réservé exclusivement aux membres actifs A

Qualification	<p>A l'arme longue : les cinq premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite).</p> <p>A l'arme de poing : les dix premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite)</p>
Programme /Cible	<p>Le tir a lieu les années paires à l'arme longue et les impaires au pistolet</p> <p>300m : A en 10 points, bras franc</p> <p>50PC : à 10 points, arme libre, bras franc</p> <p>25mP : ISSF 1998 (vitesse 3/7)</p> <p>50mP : P50cm, arme libre</p> <p>La durée du tir est de 20 minutes essais libres compris. A 25m, une série de 5 coups d'essais</p> <p>Le concours se tire sur une journée</p>
Armes	AL, AO, PSPC, PL, armes de sport
Nombre de coups	20 par cible
Munition	libre ; 300m : d'ordonnance
Coups d'essai	illimité
Classement	Le classement combiné s'établit à l'addition des coups (bonification 300 AO). Le vainqueur est celui qui fait le plus de points.
Roi de l'Arquebuse	Le gagnant portera pendant une année le titre de « Roi du tir de l'Arquebuse. Il recevra à l'assemblée générale une médaille avec barrette portant la mention « Roi de l'Arquebuse 2010 » et la tenue de commissaire. Il s'engage à participer, comme invité, aux différentes manifestations officielles et à représenter les EAN.

Tir des 20 COUPS

Heures de tir	4 séries: 0900-0945-1030-1400
Inscription	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand au plus tard la veille du tir.
Cible	ISSF C 10 m
Nombre de coups	20
Classement	A l'addition des 20 coups. Les tireurs classés ex æquo sont départagés par les coups profonds.
Coups d'essai	Libres avant le début de la passe des 20 coups
Dispositions spéciales	Le premier classé présent au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

Coupe de l'Arquebuse

La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	Le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition.
Admission	Les tireurs intéressés s'inscrivent dans les délais affichés au stand. 16 tireurs sont admis au tableau principal. La direction de tir se réserve le droit de ne pas organiser le tir du roi en cas de participation insuffisante.
Qualification	Un tir de qualification détermine la position des 16 participants dans le tableau principal.
Déroulement	<p>Le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8^e de finale avec 16 tireurs - quart de finale avec 8 tireurs - demi-finale avec 4 tireurs - finale ISSF avec 2 tireurs <p>Le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse C 10 m ». Il reçoit, ainsi que le finaliste, un prix spécial et une répartition.</p>
Cible	ISSF C 10 m
Nombre de coups	20
Durée du tir	30 minutes, intervalle de 15 minutes entre les tours.
Egalité	En cas d'égalité, les deux concurrents à égalité tirent un coup sur commande et ce jusqu'à ce que les deux tireurs soient départagés.
Participation minimale	Si la participation n'atteint pas 8 tireurs, la Coupe ne sera pas tirée.

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques, affichés au stand. Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

Concours Fédéral des Sociétés

Cible	ISSF C 10
Position	Debout, sans appui
Exercice	Illimité
Section	20 coups, coup par coup
Distinctions	Carte-couronne et carte de tireur d'élite C 10 Elite 160 pts Juniors et Seniors 156 pts Adolescents 152 pts
Championnat	Le résultat individuel sera pris en considération pour le Championnat de l'Arquebuse à raison de 20%

Tir populaire C 10

Cible	ISSF C 10
Position	Debout, position appuyée sur les coudes autorisée
Exercices	Illimité
Nombre de coups	20, coup par coup
Position	Debout, position appuyée sur les coudes autorisée
Distinction	Elite 146 pt Junior et sénior 138 pt Adolescents tirant sans appui 122 pt Un résultat de distinction donne droit à la carte de tireur d'élite C 10. Elle n'est délivrée qu'aux tireurs effectuant le programme en position debout sans appui.