

Table des matières

Tir des 20 coups	2
Championnat de l'Arquebuse.....	3
Match.....	4
Autres programmes	5
Section.....	5
Standard	5
Vitesse olympique	6
Tir du Roi de l'Arquebuse.....	7
Coupe de l'Arquebuse	8
Tir au poulet	9
Escalade.....	10
Marmite.....	10
Tir au revolver	11
Tirs divers	12
Concours individuel	12
Championnat suisse de sections.....	12
Compétitions individuelles FST	13
- Programme Précision.....	13
- Programme Vitesse	13
- Programme Standard	14
- Cible Feldschlösschen	14
Tir Commémoratif de l'Escalade	15
Tir militaire	17
Tir en campagne	18

TIR DES 20 COUPS

Horaire de tir	Séries à 10h00, 11h00 et 14h00
Commande des cartes	Les tireurs commanderont leurs cartes de tir au moins 10 jours à l'avance.
Cible	Cible pistolet vitesse ISSF-98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Nombre de coups	20
Programme	5 coups en 50 secondes 5 coups en 40 secondes 5 coups en 30 secondes 5 coups en 20 secondes
Coups d'essai	5 coups en 50 secondes
Bonification	Aucune
Classement	A l'addition des 20 coups. En cas d'égalité, appui par les dernières passes, puis à l'âge.
Inscription	Pas de finance d'inscription; une seule passe par discipline
Dispositions spéciales	Le tir doit se faire entièrement avec la même arme. Le premier classé présent au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

Championnat de l'Arquebuse

Le Championnat de l'Arquebuse est ouvert à tous les membres

Cibles retenues	<p>Le Tir militaire 25 m ou 50 m pour 20%</p> <p>Le Concours individuel pour 20%</p> <p>Les deux meilleurs résultats « Match » pour 30% par programme.</p> <p>Pour les détails, voir la description des cibles.</p>
Classement	<p>Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues multipliés par le pourcentage indiqué par cible et par arme. Tous les tireurs ayant accompli au moins 3 des 4 concours du programme sont classés.</p>
Tir du champion P 25	<p>Le Championnat de l'Arquebuse est également pris en considération pour déterminer les 10 membres A qualifiés pour le Tir du champion P 25 m.</p>
Prix	<p>Tous les tireurs classés reçoivent une médaille aux maximum et une répartition.</p>
Dispositions générales	<p>Pour tous les tirs à 25 m, les règlements de l'ISSF sont applicables.</p>
Dispositions spéciales	<p>Le tireur commandera son programme au moins 10 jours à l'avance en indiquant la séance choisie.</p> <p>Il sera présent un quart d'heure avant le début de la séance pour laquelle il est inscrit.</p> <p>Les tireurs qui ne se seront pas inscrits dans les délais ne seront admis que sur autorisation du directeur de tir.</p> <p>Le tableau de réservation (liste nominative définitive) établi selon les inscriptions sera affiché au stand 4 jours avant le tir.</p> <p>Les séries ne peuvent pas être interrompues.</p> <p>Lors d'un dérangement de l'arme, les règlements de l'ISSF seront appliqués.</p>

Championnat de l'Arquebuse

Match

Cibles	PP-50 cm à 10 pt cible pistolet vitesse ISSF-98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Armes	PSGC et PSPC
Nombre de coups	60
Coups d'essai	5 coups avant chaque partie du programme
Inscription	Pas de finance d'inscription ; un seul programme par séance (mardi, jeudi et samedi). Il est cependant autorisé de tirer avec des armes de catégories différentes (PSPC ou PSGC) et les deux programmes sont pris en compte pour le championnat.
Programme	Précision 6 séries de 5 coups en 5 minutes Vitesse 6 séries de 5 coups, cible visible 3 secondes cible invisible 7 secondes Pour la précision, l'observation optique est autorisée.
Bonification	Aucune
Classement	A l'addition des 60 coups par catégorie d'armes (PSPC et PSGC)
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 30%

AUTRES PROGRAMMES

SECTION

Cible	ISSF-98
Armes	PSPC, PSGC, PO
Nombres de coups	15
Genre de tir	5 coups en 50 secondes, 5 coups en 40 secondes et 5 coups en 30 secondes
Inscription	Pas de finance d'inscription ; une seule passe par séance
Dispositions spéciales	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de CHF 5. - par passe de section tirée lors des tirs ordinaires pendant la période entre deux tirs fédéraux aux tireurs qui représenteront effectivement les Exercices à un tir fédéral (section). La part des non-participants reste acquis à l'Arquebuse.

STANDARD

Cible	PP-50 cm, 10 pt
Arme	Pistolets standard, selon normes ISSF
Nombre de coups	60
Programme	20 coups en 4 séries de 5 coups en 150 secondes 20 coups en 4 séries de 5 coups en 20 secondes 20 coups en 4 séries de 5 coups en 10 secondes.
Coups d'essai	5 coups en 150 secondes
Inscription	Pas de finance d'inscription ; un seul programme par séance
Bonification	Aucune
Classement	A l'addition des 60 coups.

Autres programmes

VITESSE OLYMPIQUE (VO)

Cible	Cible pistolet vitesse ISSF-98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Arme	pistolet standard selon normes ISSF
Nombre de coups	60
Programme	2 passes de 30 coups chacune soit : <ul style="list-style-type: none">- 2 séries de 5 coups en 8 secondes- 2 séries de 5 coups en 6 secondes- 2 séries de 5 coups en 4 secondes. Dans chaque série, un coup est tiré sur chacune des 5 cibles dans le temps limité pour la série.
Coups d'essai	10, une série de 5 coups en 8 secondes avant chaque passe.
Inscription	Pas de finance d'inscription ; un seul programme par séance
Bonification	Aucune.
Classement	A l'addition des 60 coups.

Tir du Roi de l'Arquebuse

Ce tir est réservé exclusivement aux membres actifs A

Qualification	<p>A l'arme longue : les cinq premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite).</p> <p>A l'arme de poing : les dix premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite)</p>
Programme /Cible	<p>Le tir a lieu les années paires à l'arme longue et les impaires au pistolet</p> <p>300m : A en 10 points, bras franc</p> <p>50PC : à 10 points, arme libre, bras franc</p> <p>25mP : ISSF 1998 (vitesse 3/7)</p> <p>50mP : P50cm, arme libre</p> <p>La durée du tir est de 20 minutes essais libres compris. A 25m, une série de 5 coups d'essais</p> <p>Le concours se tire sur une journée</p>
Armes	AL, AO, PSPC, PL, armes de sport
Nombre de coups	20 par cible
Munition	libre ; 300m : d'ordonnance
Coups d'essai	illimité
Classement	Le classement combiné s'établit à l'addition des coups (bonification 300 AO). Le vainqueur est celui qui fait le plus de points.
Roi de l'Arquebuse	Le gagnant portera pendant une année le titre de « Roi du tir de l'Arquebuse. Il recevra à l'assemblée générale une médaille avec barrette portant la mention « Roi de l'Arquebuse 2010 » et la tenue de commissaire. Il s'engage à participer, comme invité, aux différentes manifestations officielles et à représenter les EAN.

COUPE DE L'ARQUEBUSE

La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	Le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition.
Admission	Les tireurs intéressés s'inscrivent dans les délais affichés au stand. 16 tireurs sont admis au tableau principal.
Qualification	Un tir de qualification détermine la position des 16 participants dans le tableau principal.
Déroulement	<p>Le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8^e de finale avec 16 tireurs - quart de finale avec 8 tireurs - demi-finale avec 4 tireurs - finale avec 2 tireurs <p>Le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse P 25 m ». Il reçoit ainsi que le finaliste un prix spécial et une répartition.</p>
Armes	PSPC et PSGC
Cibles	Cible pistolet vitesse ISSF-98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Coups d'essai	Une série de 5 coups selon programme vitesse
Programme	Trois séries de 5 coups, cible visible 3 secondes, cible invisible 7 secondes
Bonification	Aucune
Egalité	En cas d'égalité, la dernière série départage les ex-aequo, au besoin l'avant-dernière série et finalement la première série.

TIR AU POULET

Dispositions générales et règlements de tir

Les poulets sont distribués aux premiers arrivants

Maximum 3 poulets par tireur

Dès le 4ème poulet, un bon de FR. 20.- est remis et versé sur le compte tireur.

Les primes de 5.- sont versées en espèces au tireur.

Avant le premier tir, s'annoncer au bureau pour retirer sa feuille.

Une fois le tir terminé, retour au bureau pour toucher :

- Bon de poulet (à retirer à la véranda)
- Prime de Fr. 5.-
- Bon de Fr. 20.- en place du poulet

La commission des fêtes anime cette manifestation en organisant la restauration (saucisses grillées, tartes, boissons chaudes et froides).

Inscription préalable obligatoire deux semaines avant le tir.

ESCALADE

Cible	Cible pistolet vitesse ISSF 98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Nombre de coups	5
Genre de feu	Cible tournante, visible 3 secondes, invisible 7 secondes
Reprises	Au maximum 5 reprises
Prime	Une seule par tireur. Tout tireur ayant obtenu 2 x 10 dans la série ou 80 pt en plusieurs séries recevra une prime de CHF 5. -

MARMITE

Champ des points	Silhouette, 10 pt, 50 cm, mouche 49/50, 10 – 9 – 8 - 7 = noir. Seuls les coups touchant le noir sont comptés.
Nombre de coups	5
Reprises	Maximum 4 séries (J, V et SV = 5 séries)
Genre de feu	5 coups en 5 minutes, marquage à la fin de la série.
Prime	Tout tireur ayant atteint la mouche 49/50 recevra un poulet. Celui qui n'aura pas atteint la pastille, mais aura totalisé 90 pt en plusieurs passes, aura droit au poulet.

TIR AU REVOLVER

Dispositions générales et règlements de tir

Ce tir est organisé depuis 2006 à la distance de 25m, afin de permettre aux tireurs EAN possesseurs de revolvers, de pouvoir les utiliser dans le cadre d'une compétition officielle, sans les contraintes du règlement ISSF, en ce qui concerne les longueurs de canons, de calibres, de poids et avec le libre choix de cibles non officielles.

Le but principal de cette manifestation est de passer un bon moment entre amis passionnés et non pas de battre des records, en utilisant des revolvers de toutes époques, qui ne sont jamais ou rarement utilisés en concours et ceci dans le strict respect des règles de sécurité.

Cible	Pistolet vitesse d'ordonnance, zone d'évaluation de 6 à 10 points.
Programme	50 coups répartis en 10 séries de 5 coups.
Armes	Revolver de tout calibre (Magnum exclus) avec longueur de canon libre et visée ouverte.
Munition	Le tireur fournit sa propre munition qui doit être contrôlée par la direction de tir.
Horaires	08h30 - Contrôle des armes et des munitions. 08h45 - Réunion de tous les tireurs et instruction sur le déroulement du tir. 09h00 - Début du tir 12h00 - Distribution des prix et grillades au stand

La commission de tir au pistolet 25m anime cette manifestation en organisant la restauration de midi sous le couvert du stand.

Inscription préalable obligatoire une semaine avant le tir.

TIRS DIVERS

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques. Ils ne peuvent être tirés que par les membres « A ».

Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

Ces concours sont réservés aux membres « actifs A »

CONCOURS INDIVIDUEL

Cible	Cible pistolet vitesse ISSF 98, zones d'évaluation de 5 à 10 pt
Programme	5 coups en 50 secondes 5 coups en 40 secondes 5 coups en 30 secondes
Championnat	Le résultat est retenu pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 20%

CHAMPIONNAT SUISSE DE SECTIONS P 25

Cible	ISSF-98	
Arme	PSPC, PSGC, PO	
Nombre de coups	15	
Coups d'essai	Illimités	
Genre de tir	1ère série	5 coups en 50 secondes
	2ème série	5 coups en 40 secondes
	3ème série	5 coups en 30 secondes
	Le tir est commandé.	

Le tireur peut participer aussi bien à 50 m qu'à 25 m

Tirs divers

Compétitions individuelles de la FST**PROGRAMME PRECISION**

Armes	PSPC, PSGC, PO
Cible	PP-50 cm, 10 pt
Programme	2 x 30 coups, à tirer en 6 séries de 5 coups en 5 minutes par série. Seule la meilleure des deux séries est prise en considération.
Distinctions	Carte-couronne FST dès 270 pt (V et J dès 265 pt) En sus : 1 point de bonification de maîtrise dès 265 pt (V et J dès 260 pt)

PROGRAMME VITESSE

Armes	PSPC, PSGC, PO
Cible	pistolet vitesse ISSF-98
Programme	2 x 30 coups, à tirer en 6 séries de 5 coups, cible visible pendant 3 secondes, invisible pendant 7 secondes. Seule la meilleure des deux séries est prise en considération.
Distinctions	Carte-couronne FST dès 270 pt (V et J dès 265 pt) En sus 1 point de bonification de maîtrise dès 265 pt (V et J dès 260 pt).

Tirs divers

PROGRAMME STANDARD

Armes	Pistolets standard, selon normes ISSF
Cible	PP-50 cm, 10 pt
Programme	2 x 3 séries de 5 coups en 150 secondes et 3 séries de 5 coups en 20 secondes. Seule la meilleure des deux séries est prise en considération.
Distinctions	Carte-couronne FST dès 255 pt (V et J dès 250 pt) En sus, 1 point de bonification de maîtrise dès 250 pt (V et J dès 245 pt)

Médaille de maîtrise 25 m de la FST

Le tireur ayant acquis 15 pt de bonification a droit à la médaille de maîtrise à 25 m, gravée à son nom. Les feuilles d'inscription peuvent être demandées au bureau du stand.

Cible Feldschlösschen

Armes	Pistolet d'ordonnance
Cible	Pistolet vitesse d'ordonnance (zones d'évaluation de 6-10 pt)
Nombre de coups	18
Coups d'essai	Libres
Genre de tir	Programme du tir fédéral en campagne 3 coups, coup par coup, en 20" par coup 1ère série 5 coups en 50" 2ème série 5 coups en 40" 3ème série 5 coups en 30" Le tir est commandé.

Tir Commémoratif de l'Escalade

- Genre de tir** Concours d'équipes de 4 tireurs au pistolet (2 tireurs à 50m et 2 tireurs à 25m).
Les équipes sont composées de tireurs de la même société tirant simultanément. L'heure de tir sera communiquée au plus tard deux semaines avant la date du tir.
Seuls les tireurs sélectionnés participent aux tirs.
- Armes** Armes d'ordonnance
- Programme** Tous les tirs sont commandés.
Cible ISSF, zones d'évaluation de 5 – 10
Essai 5 coups en 50 secondes
1^{ère} série 5 coups en 50 secondes
2^e série 5 coups en 40 secondes
3^e série 5 coups en 30 secondes
- Classements**
- équipes** Le total des 4 tireurs détermine le rang. En cas d'égalité, sont pris en considération dans l'ordre : 1) les totaux des 3^e, 2^e et 1^{ère} passe des tireurs à 25m – 2) les meilleurs résultats individuels à 50m
- individuels** Des classements séparés sont établis pour les catégories suivantes : pistolet 50m – pistolet 25m
Le total des points détermine le rang. Les tireurs classés ex æquo seront départagés dans l'ordre par les résultats de la 3^e série, 2^e série et 1^{ère} série – 2) par l'âge (selon règlements FST).
- Prix**
- 1^{ères} équipes** L'équipe classée première reçoit une marmite gravée spécialement. Les Exercices de l'Arquebuse et de la Navigation (EAN) participent hors concours.
- toutes les équipes** Le chef de groupe reçoit une marmite en étain et une médaille à l'intention de ses tireurs. Il décide des critères d'attribution.

- des rois du tir Une marmite en étain, gravée « Roi du tir de l'Escalade » est offerte aux tireurs classés premiers dans chacune des deux catégories individuelles (pistolet 50m et pistolet 25m).

Si un tireur des EAN obtient le meilleur résultat d'une catégorie, il recevra également une marmite spéciale.

Programme

0730	Ouverture du stand et des bureaux
Tir	2 séries 10h00 – 11h00
1215	Apéritif au Restaurant de l'Arquebuse
1300	Repas en commun à la salle des Rois, suivi de la proclamation des résultats

TIR MILITAIRE

Dispositions générales et règlements de tir

Ce tir est réservé aux membres A de l'Arquebuse.

Cible	Pistolet vitesse d'ordonnance, zone d'évaluation de 6 à 10 points.		
Armes	Pistolet d'ordonnance.		
Essai	Les coups d'essais sont libres avant le début de la compétition.		
Nombre de coups	20		
Programme	5 fois 1 coup, 1 minute par coup 1ère série 5 coups en 50" 2ème série 5 coups en 40" 3ème série 5 coups en 30".		
Munition	La munition pour la compétition est fournie.		
Horaires	Jeudi	3 séries :	16h00 17h00 18h00.
	Samedi	2 séries :	10h00 11h00.

TIR EN CAMPAGNE

Dispositions générales et règlements de tir

Ce tir est réservé aux membres A de l'Arquebuse.

Cible	Pistolet vitesse d'ordonnance, zone d'évaluation de 6 à 10 points.
Armes	Pistolet d'ordonnance.
Essai	Les coups d'essais ne sont pas autorisés.
Nombre de coups	18
Programme	3 fois 1 coup en 20 secondes par coup 1ère série 5 coups en 50" 2ème série 5 coups en 40" 3ème série 5 coups en 30".
Munition	La munition pour la compétition est fournie.
Horaires	3 séries : 10h00 10h30 11h00.