

<h2>Table des matières</h2>

Championnat de l'Arquebuse.....	2
Cible Section FST	3
Tir d'ouverture.....	4
Cible Section Arquebuse	4
Match	5
Tir du Roi de l'Arquebuse	6
Tir des 20 coups	7
Coupe de l'Arquebuse	8
Tirs divers	9
Championnat de match décentralisé FST	9
Concours personnel FST.....	9

Championnat de l'Arquebuse

Le Championnat de l'Arquebuse est réservé exclusivement aux membres A

Cibles retenues	Le Concours Individuel de la FST à 20% Les deux meilleurs résultats de la cible Section Arquebuse à 20% chacun Les deux meilleurs résultats des Matches à 20% chacun. Pour les détails, voir la description des cibles.
Classement	Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues multipliés par le pourcentage indiqué. Tous les tireurs ayant accompli les tirs retenus sont classés.
Prix	Tous les tireurs classés reçoivent une médaille au maximum et une répartition. Le droit à des médailles supplémentaires est remplacé par un montant versé sur le compte tireur.

Cible section FST

Cibles	ISSF P 10
Nombre de coups	20
Cumul	La cible section FST est calculée avec un pourcentage de 20 % pris en considération pour le classement du championnat Arquebuse.
Inscription	Sur feuille ad-hoc affichée à l'entrée du stand.
Conditions spéciales	Les séniors vétérans qui, occasionnellement, ne participent pas aux tirs officiels FST, peuvent avoir la possibilité de concourir sur annonce préalable au stand de Saint-Georges.

Championnat de l'Arquebuse**TIR D'OUVERTURE**

Heures de tir:	Jeudi 4 séries : 15h30 - 16h30 - 17h30 - 18h30
Lieu:	stand du BOIS-des-FRERES
Cible:	P-10
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand de St-Georges, au plus tard la veille du tir.
Nombre de coups:	30 coups - 10 coups sur cible zone et 20 coups sur cible P 10
Durée du tir:	1 heure, y compris les coups d'essai
Coups d'essai:	Sans
Dispositions spéciales:	Les séries de 10 coups ne peuvent être interrompues. Lors d'un dérangement de l'arme, les règlements de l'ISSF seront appliqués.

Cible SECTION

Jours d'ouverture:	Jeudi 4 séries : 15h30 - 16h30 - 17h30 - 18h30
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand, au plus tard la veille du tir.
Cible:	P-10
Nombre de coups:	20
Durée du tir:	40 minutes, y compris les coups d'essai.
Coups d'essai:	Illimité avant le début du programme. Une fois le programme commencé, les coups d'essai ne sont plus autorisés.
Dispositions spéciales:	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de fr. 5.- par passe de section tirée lors des tirs officiels pendant la période entre deux tirs fédéraux aux tireurs qui représenteront effectivement les Exercices à un tir fédéral (section). La part des non-participants reste acquise à l'Arquebuse.
Championnat:	Les deux meilleurs résultats de la cible Section sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 20%

Championnat de l'Arquebuse**MATCH**

Jours d'ouvertures:	Jeudi 3 séries: 15h30 - 17h - 18h30
Inscription:	Sur feuilles ad hoc, affichées à l'entrée du stand, au plus tard la veille du tir.
Cible:	P-10
Nombre de coups:	40
Durée du tir:	1h15, y compris les coups d'essais.
Coups d'essai:	Illimités avant le début du programme. Une fois le programme commencé, les coups d'essai ne sont plus autorisés.
Dispositions spéciales:	Les séries de 10 coups ne peuvent être interrompues. Lors d'un dérangement de l'arme, les règlements de l'ISSF seront appliqués.
Championnat:	Les deux meilleurs résultats de la cible Match seront pris en considération pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 20% chacun.

Tir du Roi de l'Arquebuse

Ce tir est réservé exclusivement aux membres actifs A

Qualification	<p>A l'arme longue : les cinq premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite).</p> <p>A l'arme de poing : les dix premiers classés du championnat, les vainqueurs et finalistes de la coupe (éventuellement les viennent en suite)</p>
Programme /Cible	<p>Le tir a lieu les années paires à l'arme longue et les impaires au pistolet</p> <p>300m : A en 10 points, bras franc</p> <p>50PC : à 10 points, arme libre, bras franc</p> <p>25mP : ISSF 1998 (vitesse 3/7)</p> <p>50mP : P50cm, arme libre</p> <p>La durée du tir est de 20 minutes essais libres compris. A 25m, une série de 5 coups d'essais</p> <p>Le concours se tire sur une journée</p>
Armes	AL, AO, PSPC, PL, armes de sport
Nombre de coups	20 par cible
Munition	libre ; 300m : d'ordonnance
Coups d'essai	illimité
Classement	Le classement combiné s'établit à l'addition des coups (bonification 300 AO). Le vainqueur est celui qui fait le plus de points.
Roi de l'Arquebuse	Le gagnant portera pendant une année le titre de « Roi du tir de l'Arquebuse. Il recevra à l'assemblée générale une médaille avec barrette portant la mention « Roi de l'Arquebuse 2010 » et la tenue de commissaire. Il s'engage à participer, comme invité, aux différentes manifestations officielles et à représenter les EAN.

Tir des 20 COUPS

Heures de tir	4 séries: 0900-0945-1030-1400
Commande des cartes	Les tireurs commanderont leurs cartes de tir au moins 10 jours à l'avance
Cible	ISSF P 10
Nombre de coups	20
Classement	A l'addition des 20 coups. Les tireurs classés ex aequo sont départagés par les coups profonds.
Coups d'essai	Libres avant le début de la passe des 20 coups
Prix	Le premier classé présent au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

Coupe de l'Arquebuse

La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	Le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition.
Admission	Les tireurs intéressés s'inscrivent dans les délais affichés au stand. 16 tireurs sont admis au tableau principal.
Qualification	Un tir de qualification détermine la position des 16 participants dans le tableau principal.
Déroulement	<p>Le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8^e de finale avec 16 tireurs - quart de finale avec 8 tireurs - demi-finale avec 4 tireurs - finale ISSF avec 2 tireurs <p>Le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse P 10 m ». Il reçoit ainsi que le finaliste un prix spécial et une répartition .</p>
Cible	Cible ISSF P 10
Nombre de coups	20 coups
Durée du tir	30 minutes, intervalle de 15 minutes entre les tours.
Egalité	En cas d'égalité, les deux concurrents à égalité tirent un coup sur commande et ce jusqu'à ce que les deux concurrents se sont départagés.
Participation minimale	Si la participation n'atteint pas 8 tireurs la Coupe ne sera pas tirée.

Tirs divers

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques, affichés au stand. Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

CHAMPIONNAT DE MATCH DECENTRALISE FST

Programme	60 coups, en 1 heures 45 minutes, coups d'essai inclus.
Distinctions	Carte-couronne FST ou médaille selon règlement FST

CONCOURS PERSONNEL FST

Programme	Le concours comprend 3 programmes qui peuvent être tirés à des jours différents. Classement à l'addition des 2 meilleurs programmes Chacun des trois programmes comprend 20 coups, à tirer sans limite de temps.
Distinctions	

Catégories	Carte-couronne	Mention
Elite	355 pts	345 pts
Dames, Vétérans	350 pts	340 pts
Juniors	340 pts	335 pts
Adolescents	335 pts	330 pts