Table des matières

Tir des 20 coups	2
Championnat de l'Arquebuse	3
Section	4
Match A	5
Match B	6
Tir du Roi	7
Autres cibles	8
Junior.....	8
Vétéran	9
Coupe de l'Arquebuse.....	10
Tir au poulet.....	11
Faisan.....	12
Escalade.....	12
Tirs divers réservés aux membres « A »	13
Concours individuel	13
Championnat suisse de sections P 50 m	13
Concours fédéral au pistolet	13
Concours personnel au PL/PSPC/PO.....	13
Championnat individuel au PL	13
Vancouver	13
Tir historique de l'Escalade	14

TIR DES 20 COUPS

Horaire de tir	De 08h00 à 11h30 et de 13h30 à 15h00.
Commande des cartes	Les tireurs commanderont leurs cartes de tir au moins 10 jours à l'avance.
Armes	PPA/PO.
Cible	P 100 / 1 m.
Nombres de coups	20 à tirer consécutivement.
Temps	30 minutes essais compris.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Classement	A l'addition des 20 coups. En cas d'égalité appui par : 1) les coups profonds sur le total des 20 coups, 2) l'âge.
Exercices	Libres avant la passe des 20 coups.
Dispositions spéciales	Le tir doit se faire entièrement avec la même arme. Le premier classé <u>participant</u> au banquet reçoit un diplôme.
Carte de banquet	Elle comprend l'apéritif, le repas, les boissons et le café. La participation au banquet est facultative.

Championnat de l'Arquebuse

Le Championnat de l'Arquebuse est ouvert à tous les membres

Cibles retenues	<p>Les deux meilleurs résultats de la cible Section. Les deux meilleurs résultats « Match ». Le Concours individuel. Le tir militaire (50 m ou 25 m).</p> <p>Pour les détails, voir la description des cibles.</p>										
Classement	<p>Le classement est établi à l'addition des résultats des cibles retenues, multipliés par le pourcentage indiqué par cible et par arme. Tous les tireurs ayant accompli au moins 5 des 6 concours du programme sont classés.</p>										
Pourcentages	<table border="0" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>Tir militaire</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Cible section</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Concours individuel</td> <td style="text-align: right;">25.0%</td> </tr> <tr> <td>Match A</td> <td style="text-align: right;">13.2%</td> </tr> <tr> <td>Match B</td> <td style="text-align: right;">12.5%</td> </tr> </table>	Tir militaire	25.0%	Cible section	25.0%	Concours individuel	25.0%	Match A	13.2%	Match B	12.5%
Tir militaire	25.0%										
Cible section	25.0%										
Concours individuel	25.0%										
Match A	13.2%										
Match B	12.5%										
Finale	<p>Le Championnat de l'Arquebuse est également pris en considération pour déterminer les 10 membres A qualifiés pour la finale P 50 m.</p>										
Prix	<p>Tous les tireurs classés reçoivent une répartition et une prime (montants versés sur le compte tireur).</p>										

Championnat de l'Arquebuse**SECTION**

Cible	P 10, 1 m.
Armes	PPA / PO ou PL.
Nombres de coups	10.
Genre de tir	10 coups, coup par coup.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible.
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Section », sur les 4 possibles par année, sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de : PPA / PO ou PL 25.0%
Dispositions spéciales	La caisse de l'Arquebuse versera une allocation de Fr. 5.- par passe de section tirée, pendant la période entre deux tirs fédéraux, aux tireurs qui représenteront effectivement les Exercices (Section au pistolet 50 m) à un tir fédéral. La part des non-participants reste acquise à l'Arquebuse.

Championnat de l'Arquebuse

MATCH

Programme A

Cible	PP 50 à 10 points.
Arme	Pistolet libre.
Nombre de coups	60, en 6 passes de 10 coups.
Genre de tir	Coup par coup.
Coups d'essai	Illimités pendant 15 minutes.
Durée du match	90 min (1h30).
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Bonification	Aucune.
Classement	A l'addition des 60 coups.
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match A » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de 13,2%. Si un tireur décide d'accomplir les deux programmes de match (A et B), c'est le meilleur résultat des deux qui sera pris en considération.

Championnat de l'Arquebuse

Programme B

Cibles	P 10, 1 m.
Armes	PPA / PO.
Nombre de coups	60.
Genre de tir	<u>1^{ère} partie</u> : Tir de précision 30 coups en 6 séries de 5 coups, en 5 minutes par série à partir du commandement « start ». <u>2^{ème} partie</u> : Tir de vitesse 30 coups en 6 séries de 5 coups en 30 secondes par série, avec indication du temps. Le bras doit être à 45° jusqu'au commandement « start ».
Coups d'essai	5 coups, avant chaque partie du programme.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Bonification	Aucune.
Classement	A l'addition des 60 coups.
Championnat	Les deux meilleurs résultats « Match B » sont retenus pour le classement du Championnat de l'Arquebuse à raison de PPA / PO 12.5% Si un tireur décide d'accomplir les deux programmes de match (A et B), c'est le meilleur résultat des deux qui sera pris en considération.

TIR DU ROI

Qualification	<p>Sont qualifiés les 10 membres A les mieux classés au championnat de l'Arquebuse.</p> <p>Cette finale sera organisée tous les ans à condition que 15 tireurs membres A au moins soient classés au championnat.</p> <p>Elle ne sera pas tirée en cas de participation de moins de 8 tireurs.</p>
Arme	PPA/PO.
Cible	P 100, 1 m.
Nombre de coups	30 coups de la manière suivante : 15 coups par coups en 15 minutes, 3 séries de 5 coups en 30' chacune.
Coups d'essai	Libres durant 5 minutes.
Classement	A l'addition des 30 coups de finale, en cas d'égalité le classement du championnat est déterminant.
Prix	Les tireurs participant à la finale reçoivent une répartition.

AUTRES CIBLES

JUNIOR

Cible	P 10, 1 m.
Armes	PPA, PL.
Nombre de coups	10, coup par coup.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Classement	A l'addition des 10 coups.
Prix Junior	<p>Chaque année, un gobelet sera attribué au junior membre « A » ayant totalisé le plus grand nombre de points, à l'addition <u>des 4 passes</u> tirées dans le courant de l'année.</p> <p>Le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois.</p> <p>Si le vainqueur l'a déjà reçu, il recevra un prix spécial et c'est le suivant classé qui recevra le gobelet et ainsi de suite.</p> <p><u>Un prix spécial</u> sera attribué à tous les autres participants.</p>

Autres cibles

VETERAN

Cible	P 10, 1 m.
Armes	PO, PPA, PL.
Nombre de coups	10, coup par coup.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Classement	A l'addition des 10 coups. Tir sur appui possible /sur annonce préalable.
Prix Vétérán	Chaque année, un gobelet sera attribué au vétéran membre « A » ayant totalisé le plus grand nombre de points à l'addition des <u>4 passes</u> tirées dans le courant de l'année. En cas d'égalité, les tireurs seront départagés par la 4ème passe, puis par l'ensemble des coups profonds. Le gobelet ne peut être gagné qu'une seule fois. Si le tireur a déjà reçu le gobelet, il recevra <u>un prix spécial</u> et c'est le suivant qui obtiendra le gobelet et ainsi de suite.

COUPE DE L'ARQUEBUSE

La Coupe de l'Arquebuse est ouverte à tous les membres

Principe	Le concours est basé sur la confrontation de deux tireurs avec élimination directe à chaque niveau de la compétition.
Armes	La Coupe de l'Arquebuse est tirée en alternance annuelle, les années paires au PPA, les années impaires au PL.
Admission	Inscription dans les délais affichés au stand.
Qualification	Un tir de qualification détermine l'accès aux 8 ^{èmes} de finale aux 16 premiers tireurs classés.
Déroulement	<p>Le tir se déroule en 4 tours :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8^e de finale avec 16 tireurs, - quart de finale avec 8 tireurs, - demi-finale avec 4 tireurs, - finale avec 2 tireurs. <p>Le gagnant est déclaré « Vainqueur de la Coupe de l'Arquebuse P 50 m ». Il reçoit ainsi que le finaliste un prix spécial et une répartition.</p>
Cible	<p>PL : PP 50 cm en 10 points.</p> <p>PPA : P 1m en 100 points.</p>
Essais	Illimités pendant 5 min.
Programme	<p><u>8èmes, quart et demi-finale :</u></p> <p>10 coups, coup par coup en 15 min.</p> <p><u>Finale</u></p> <p>10 coups sous forme de finale ISSF, soit 10 coups en 75 secondes par coup, le tir est commandé.</p>
Égalité	<p>En cas d'égalité, « golden shoot » : les deux tireurs à égalité sont départagés par un coup supplémentaire.</p> <p>Le meilleur résultat du coup supplémentaire qualifie pour le tour suivant ou pour le titre.</p>

TIR AU POULET

Dispositions générales et règlement de tir

Il n'y a pas de coups d'essai lors du tir du poulet.

Les poulets sont distribués aux personnes inscrites.

Maximum 3 poulets par tireur.

La prime de Fr. 5.- est utilisable à la buvette ou 2 bons de Fr. 5.- pour obtenir un demi-poulet.

Avant le premier tir, s'annoncer au bureau pour retirer sa feuille.

Une fois le tir terminé, retour au bureau pour toucher :

- Bon de poulet
- Bon de Fr. 5.-

La commission des fêtes anime cette manifestation en organisant la restauration.

Inscription préalable obligatoire

FAISAN

Cible	Silhouette de faisan.
Armes	PL, PPA, PO.
Nombre de coups	<u>25 coups au maximum</u> , à tirer coup par coup. La passe est interrompue si l'une des conditions décrites sous « Prime » est remplie.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Prime	Tout tireur ayant fait une mouche ou touché 5 fois la silhouette du faisan recevra un poulet à retirer pendant la durée du tir.

ESCALADE

Cible	P 1 m en 10 points.
Armes	PL, PPA, PO.
Nombre de coups	Maximum 10, à tirer coup par coup. La passe est interrompue, si l'une des conditions décrites sous « Prime » est remplie.
Vétérans dès 60 ans	Tir sur appui possible.
Inscription	Pas de finance d'inscription.
Prime	Tout tireur ayant touché 3 fois le 10, ou totalisé 80 points dans la passe, gagne un bon d'une valeur de Fr. 5.-. Un seul bon par tireur.

TIRS DIVERS

Les programmes ci-dessous sont organisés conformément à leurs règlements spécifiques. Pour les inscriptions, prière de s'adresser au directeur de tir ou au bureau du stand.

Programmes réservés aux membres « A »

Concours individuel

Championnat suisse de sections P 50 m

Championnat suisse de groupes P 50 m

Concours personnel aux pistolets libre, PPA et aux PO

Championnat individuel au pistolet libre

Vancouver

Tir historique de l'Escalade

Genre de tir	<p>Concours d'équipes de 4 tireurs au pistolet.</p> <p>Les équipes sont composées de tireurs de la même société tirant simultanément. L'heure de tir sera communiquée au plus tard deux semaines avant la date du tir.</p>
Armes	Armes d'ordonnance.
Programme	<p>Tous les tirs sont commandés.</p> <p>Cible P10.</p> <p>1^{ère} série 3 coups en 1 minute</p> <p>2^e série 6 coups en 2 minutes</p> <p>3^e série 6 coups en 1 minute</p>
Classements	
- groupes	<p>Le total des 4 tireurs détermine le rang. En cas d'égalité, sont pris en considération dans l'ordre :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. les meilleurs résultats individuels 2. les résultats de la 3^e série, 2^e série et 1^{ère} série
- individuels	<p>Le total des points détermine le rang. Les tireurs classés ex æquo seront départagés dans l'ordre par</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. les résultats de la 3^e série, 2^e série et 1^{ère} série 2. par l'âge (selon règlements FST).
Prix	
- 1^{er} groupe	Le groupe le mieux classé reçoit une marmite spécialement gravée.
- tous les groupes	Chaque groupe participant reçoit une marmite en étain et une médaille à l'intention de ses tireurs.
- Roi du tir	Une marmite en étain, gravée « Roi du tir historique de l'Escalade » est offerte au tireur le mieux classé.

- Don d'honneur** Le tireur le mieux classé reçoit le don d'honneur. Ce prix ne peut être attribué qu'à un tireur domicilié sur le territoire helvétique.
Chaque tireur ne peut gagner ce prix qu'une seule et unique fois.

Déroulement de la journée

07h30	Ouverture du stand et des bureaux
08h30-12h00	Tir selon horaires de convocation
12h15	Apéritif à la salle des Rois
13h00	Repas en commun suivi de la proclamation des résultats